



*formación para*  
**ARQUITECTURA TÉCNICA**

¡ síguela por internet !

**“APLICACIÓN PRÁCTICA DE BIM  
BÁSICO EN PROYECTOS DE  
EDIFICACIÓN CON REVIT”**



Ponente: D. Aniceto Alberdi Sarraoa.

14,15,16,17,18,21,22,23,34 y 25 de Mayo de 2018

de 09:00 a 12:00h

**GABINETE TÉCNICO DEL C.O.A.A.T . DE GIPUZKOA**  
Pº Árbol de Gernika 23 – Donostia San Sebastián

ORGANIZADO POR



COLABORA



## OBJETIVOS

El objetivo del curso es iniciarse en el uso del software **Autodesk Revit**.

Se aprenderán los fundamentos básicos del manejo del programa y la forma de trabajo bajo una **metodología BIM**.

Todo el curso está orientado al trabajo en el campo de la edificación y las necesidades concretas de este sector. Al finalizar el curso se tendrán las herramientas necesarias para empezar a crear, modificar, consultar y presentar proyectos.

## METODOLOGÍA

El programa del curso tiene una duración de 30h que se divide en dos módulos de 15h cada uno.

El **primer módulo**, se destina al **aprendizaje de modelizado** del edificio.

En el **segundo módulo** se aprenderá a **sacar toda la información del modelado** anterior.

Todo este curso se plantea desde el punto de vista **práctico**. Crearemos un proyecto desde cero, hasta conseguir la documentación necesaria.

Toda la teoría se plantea como parte de diferentes restos dentro del **ejercicio base**, para aprender los comandos y la metodología de trabajo a medida que se va desarrollando el proyecto.

Se entregará una **guía de seguimiento** de las clases, donde aparecen los puntos a tratar y los pantallazos más importantes para usarlo como guía y poder mantener la continuidad de las clases. También se facilitará una licencia educacional de 3 años de duración.

## REQUISITOS

- Ordenador portátil con Autodesk Revit instalado.

para los que se conecten por videoconferencia 2 PCs, 1 monitor para el uso de Revit y otro monitor para seguir la videoconferencia.

A los alumnos inscritos se les enviará la información necesaria para la instalación del programa, previo inicio del curso.

## PROGRAMA

### MÓDULO 1 MODELIZADO

#### 1. Introducción

- Flujo de Trabajo : de CAD a BIM
- Interfaz de usuario
- Paleta de propiedades
- Navegador de Proyectos
- ViewCube
- Barra de controles de vista

#### 2. Inicio del proyecto: Casa con tres patios (MIES VAN DE ROHE)

- Unidades del proyecto
- Datos del proyecto
- Niveles
- Inicio desde cero: sin base de Autocad
- Importar un dwg: inicio con una base de Autocad

- Jerarquía de Revit: Categoría-Familia-Tipo-Ejemplar

### **3. Muros básicos**

- Propiedades de los Muros
- Tipos de muros: selección-modificación-creación
- Insertar Muros
- Modificar Muros

### **4. Puertas y ventanas**

- Propiedades de las Puertas y Ventanas
- Familias de Puertas y Ventanas : cargar nuevas familias
- Tipo de puertas y ventanas: selección-modificación-creación
- Insertar Puertas y Ventanas
- Modificar Suelos y Techos

### **5. Suelos y Techos**

- Propiedades de los Suelos y Techos
- Tipos de Suelos y techo: selección-modificación-creación
- Crear Suelos y Techos
- Modificar Suelos y Techos

### **6. Muros Cortina**

- Características del Muro Cortina: rejilla-panel-montante
- Propiedades de los Muros Cortina
- Tipos de Muro Cortina: Selección-modificación-creación
- Crear Familias de Perfiles
- Insertar Muros Cortina
- Modificar Muros Cortina

### **7. Pilares**

- Propiedades de los Pilares
- Crear una nueva familia de Pilar
- Tipo de Muros Pilares: selección-modificación-creación
- Rejillas
- Insertar pilares
- Modificar pilares

### **8. Cubiertas**

- Propiedades de las Cubiertas
- Tipos de Cubiertas: selección-modificación-creación
- Crear cubiertas: por perímetro – por extrusión
- Características de la cubierta plana
- Modificar Cubiertas

### **9. Mobiliario y Luminarias: Componentes**

- Propiedades de los Componentes
- Familias de Componentes : cargar nuevas familias
- Tipos de Componentes : selección
- Insertar Componentes de Mobiliario
- Modificar Componentes de Mobiliario
- Crear un Componente con Modelar in situ
- Insertar Componentes de Luminarias
- Modificar Componentes de Luminarias
- Parámetros específicos de las luminarias

### **10. Escaleras**

- Propiedades de las Escaleras
- Insertar escaleras
- Modificar escaleras

- Tipos de Escaleras: selección-modificación-creación
- Composición de las Escaleras: Tramo-Descansillo-Soporte
- Tipos de elementos de Escalera: selección-modificación-creación
- Crear una escalera personalizada

#### **11. Rampas**

- Propiedades de las Rampas
- Insertar Rampas
- Modificar Rampas
- Tipos de Rampas: selección-modificación-creación
- Crear una rampa personalizada

#### **12. Barandillas**

- Propiedades de las Barandillas
- Tipos de Barandillas: selección-modificación-creación
- Insertar barandillas
- Modificar Barandillas
- Crear una barandilla personalizada

#### **13. Huecos**

- Tipos de Huecos
- Insertar Huecos
- Modificar Huecos

#### **14. Terrenos\_Superficies Topográficas**

- Insertar una superficie topográfica: manual o por archivo
- Modificar la superficie topográfica
- Propiedades de las Superficies Topográficas

## **MÓDULO 2 DOCUMENTACIÓN**

#### **15. Fases de Proyecto**

#### **16. Soleamiento**

- Norte del Proyecto – Norte Real
- Ubicación
- Configuración del Sol

#### **17. Cámaras**

- Insertar una cámara
- Modificar visualización de la cámara
- Propiedades de la cámara
- Opciones de visualización de gráficos
- Mostrar en planta una cámara

#### **18. Caja de Sección**

- Activar la Caja de Sección

#### **19. Recorridos**

- Insertar recorridos
- Modificar recorrido
- Visualizar recorrido

#### **20. Materiales**

- Biblioteca de Materiales
- Cargar Materiales
- Editar materiales

## **21. Renderizado**

- Propiedades de renderizado
- Configuración de Calidad de Renderizado
- Renderizar en la Nube

## **22. Opciones de visualización**

- Opciones a nivel de Proyecto: estilos de objetos
- Opciones a nivel de Vista: modificaciones de visibilidad/gráficos
- Opciones a nivel de Elementos: modificar gráficos en vista
- Grosor de línea
- Patrón de línea

## **23. Plantillas de Vistas**

- Crear una plantilla de vista a partir de una vista
- Aplicar una plantilla de vista a una vista
- Gestionar las plantillas de vista

## **24. Planos**

- Crear un plano
- Insertar vistas a un plano
- Región de recorte de las vistas
- Crear una carátula personalizada
- Texto etiqueta

## **25. Personalización**

- Modificar líneas individualmente
- "Bloques de AutoCAD":
- Grupo de detalle & Componente de detalle
- Añadir anotaciones

## **26. Impresión**

- Intervalo de impresión
- Configuración de impresión

## **27. Mediciones: Tablas de planificación**

- Crear Tabla de Planificación
- Crear Recuento de Materiales

## **28. Cuadro de Superficies: Habitaciones**

- Insertar Habitaciones
- Propiedades de las Habitaciones
- Etiqueta de Habitaciones

## **29. Detalles Constructivos: Vista de diseño**

- Crear vista de Diseño
- Crear una llamada

## **30. Planos de Carpinterías: Leyendas**

- Crear vistas de Leyenda

## **31. Plantilla de Proyecto**

- Limpiar el Proyecto
- Crear una plantilla de Proyecto

## **32. Exportar otros programas**

- Autocad | 3DS Max
- Excel | Vide | Imagen
- Presto | Lider

**D. Aniceto Alberdi Sarraoa**

Arquitecto y Profesor de Revit de la academia Elizalde.

<b>MAYO</b>						
<b>Lunes</b>	<b>Martes</b>	<b>Miércoles</b>	<b>Jueves</b>	<b>Viernes</b>	<b>Sábado</b>	<b>Domingo</b>
	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>
<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>
<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>			

**de 09:00 a 12:00h**

**30 HORAS LECTIVAS**

**Precio colegiados: 160 €**

**Precio no colegiados: 300 €**

Las bajas deberán ser comunicadas  
como mínimo 3 días antes del curso

**PLAZAS LIMITADAS**

Fecha límite de inscripción 8 de Mayo de 2018

**- PARA INSCRIBIRTE PONTE EN CONTACTO CON TU COLEGIO -**